A 240

Ελεγκτής φώτων scanner και γενικού φωτισμού μέσω DMX

Πίνακας αντιστοίχησης καναλιών DMX ανά φωτιστικό

Αριθμός φωτιστικού P (1 έως 24)	Κανάλια DMX
1	1-16
2	17-32
3	33-48
4	49-64
5	65-80
6	81-96
7	96-112
8	113-128
9	129-144
10	145-160
11	161-176
12	177-192
P13-P24	206-217 (μόνο για χειροκίνητη λειτουργία ON-OFF)
Κανάλια για χειροκίνητα Dimmer 1-24	218-241 (μόνο για χειροκίνητη λειτουργία)

Προγραμματισμός βημάτων μια αλληλουχίας και αλληλουχιών

1. Πιέστε το κουμπί BLACK ώστε να σβήσει τα αντίστοιχο ενδεικτικό led
2. Πιέστε το κουμπί EDIT/RUN για να ανάψει το αντίστοιχο led και να μπει η κονσόλα σε κατάσταση προγραμματισμού.
3. Πιέστε ένα από τα κουμπιά P1 έως P12 για να επιλέξετε τον αριθμό αλληλουχίας (Chase) που θα τροποποιήσετε. Η αλληλουχία που επιλέγετε εμφανίζεται στην οθόνη στο πεδίο Chase [ ].
4. Στην συνέχεια πιέστε πάλι ένα από τα κουμπιά P1 έως P12 για να επιλέξετε το φωτιστικό που θέλετε να ελέγχετε, το αντίστοιχο led θα ανάψει.
5. Σύρετε τα ρυθμιστικά CH1-CH8 για να ρυθμίσετε την κίνηση του φωτιστικού ή πιέστε το κουμπί SHIFT για να ελέγξετε αντίστοιχα τα κανάλια CH9-CH16.
6. Επαναλάβετε τα βήματα 4 και 5 ώστε να ρυθμίσετε και τα υπόλοιπα φωτιστικά ώστε να δημιουργήσετε την σκηνή που θέλετε.
7. Χρησιμοποιήστε τα ρυθμιστικά SPEED και CROSS για να ρυθμίσετε το χρόνο παύσης και εναλλαγής των φωτιστικών αλληλουχιών.
8. Πιέστε το κουμπί +> για να σωθεί η αλληλουχία στη μνήμη της συσκευής και να μπορέσετε να προγραμματίσετε την επόμενη σκηνή αλληλουχίας. Πιέζοντας το κουμπί <- μπορείτε να δείτε την προηγούμενη σκηνή που έχετε δημιουργήσει, επαναλάβετε τα βήματα 4,5,6 και 7 και στη συνέχεια πιέστε πάλι το +> για να αποθηκεύσετε την επόμενη αλληλουχία που δημιουργήσατε.
9. Επαναλάβετε τα βήματα 4 έως 8 για να δημιουργήσετε και άλλες σκηνές στην αλληλουχία.

10. Πιέστε το κουμπί EDIT/RUN για να μπείτε σε κανονική κατάσταση λειτουργίας.

Ανάκληση των αλληλουχιών που έχετε αποθηκεύσει

1. Πιέστε το κουμπί EDIT/RUN για να μπει η κονσόλα σε κατάσταση κανονικής λειτουργίας RUN (το ενδεικτικό led σβηστό).
2. Πιέστε ένα από τα κουμπιά P1 έως P12 για να επιλέξετε την αλληλουχία που θέλετε να ανακληθεί και να τρέξει. Αν η αλληλουχία που θα επιλέξετε δεν έχει προγραμματιστεί το αντίστοιχο led δεν θα ανάβει όταν την έχετε ανακαλέσει.
3. Χρησιμοποιήστε τα ρυθμιστικά SPEED και CROSS για να ρυθμίσετε το χρόνο παύσης και εναλλαγής των φωτιστικών αλληλουχιών. Αν τα ρυθμιστικά είναι στην ελάχιστη θέση (τέρμα κάτω) τότε τα χρησιμοποιηθούν οι αντίστοιχοι χρόνοι που έχετε επιλέξει κατά την διάρκεια του προγραμματισμού της αλληλουχίας.
4. Πιέζοντας το κουμπί CROSS MODE αλλάζετε τον τρόπο που τρέχει η αλληλουχία.
5. Αν θέλετε στο φωτιστικό πρόγραμμα που θα τρέχετε να υπάρχουν και χειροκίνητα κομμάτια μπορείτε να ακολουθήσετε τα ακόλουθα βήματα:

Πρώτα επιλέξτε τα κανάλια που θέλετε να ελέγξετε χειροκίνητα: *Πιέστε το κουμπί CHANNELS και στη συνέχεια πιέστε P1-P8 (ή πιέστε SHIFT και PCH9-PCH16) για να επιλέξετε το κανάλι που θέλετε να ελέγχετε χειροκίνητα. Η αντίστοιχη ένδειξη F στην οθόνη θα αλλάξει σε O, τέλος πιέστε το CHANNELS για να σώσετε αυτή την επιλογή σας. (Το F σημαίνει πως το αντίστοιχο κανάλι «τρέχει» μέσω του προγράμματος και το O πως το αντίστοιχο κανάλι ελέγχεται χειροκίνητα).*

Επιλέξτε το φωτιστικό που θα ελέγχει το χειροκίνητο κανάλι: *Πιέστε το κουμπί MANUAL και στη συνέχεια πιέστε ένας από τα P1 έως P12 για να επιλέξετε φωτιστικό που θα ελέγχετε χειροκίνητα. Χρησιμοποιώντας τα αντίστοιχα ρυθμιστικά (ποτενσιόμετρα) μπορείτε να κινείτε-ελέγχετε το φωτιστικό. Πιέστε ξανά το MANUAL για να εγκαταλείψετε την χειροκίνητη λειτουργία.*

Παρουσίαση των 12 πρώτο σκηνών μιας αλληλουχίας

Ενώ η κονσόλα είναι σε κατάσταση αναπαραγωγής προγράμματος (το ενδεικτικό κάτω από το κουμπί RUN/EDIT είναι σβηστό) πιέστε το κουμπί RUN SCENE και στη συνέχεια πιέστε οποιοδήποτε από τα κουμπιά P1-P12, θα ανακληθούν οι 12 πρώτες σκηνές της αλληλουχίας που έχει προγραμματιστεί σαν αλληλουχία (πρόγραμμα) 1.

Πώς να ενεργοποιήσετε-απενεργοποιήσετε το joystick

Πιέστε το κουμπί RUN/EDIT ώστε να ανάψει το ενδεικτικό led που βρίσκεται από κάτω του και στη συνέχεια (αμέσως) πιέστε το κουμπί SET X/Y, σύμφωνα με τις ενδείξεις στην οθόνη επιλέξτε δύο κανάλια (P1-P8) στα οποία θα αντιστοιχήσουν οι κινήσεις X-Y του joystick. Αν εισάγετε λάθος εντολή-κανάλια πιέστε DELETE και εισάγετε εκ νέου τα σωστά κανάλια και πιέστε ξανά το κουμπί SET X/Y.

Για να ακυρώσετε την λειτουργία joystick

Ενώ έχετε επιλέξει SET X/Y πιέστε το SET X/Y πιέστε το DELETE και πιέστε ξανά το SET X/Y για να εγκαταλείψετε την λειτουργία.

Χειροκίνητη λειτουργία συμβατικών Dimmer

ON/OFF φωτιστικών: επιλέξτε P13 έως P24 για να ελέγξετε τα φωτιστικά που είναι στα κανάλια 206 έως 217. Όταν το αντίστοιχο ενδεικτικό είναι αναμμένο η τιμή στο κανάλια DMX είναι 100% (ON) όταν το ενδεικτικό είναι σβηστό η τιμή στο κανάλι είναι 0% (OFF). Αυτή η λειτουργία είναι κατάλληλη για να ελέγχετε φώτα spot που θέλετε να δείχνουν σε ένα σημείο κατά τη διάρκεια μιας παράστασης.

Έλεγχος dimmer (χρησιμοποιούνται τα κανάλια 218-241): Ενώ η κονσόλα είναι σε κατάσταση κανονικής λειτουργίας πιέστε το κουμπί SCAN/LIGHT, το αντίστοιχο ενδεικτικό πρέπει να ανάψει. Επιλέξτε ομάδα καναλιών πιέζοντας το κουμπί SA/SB/SC και χρησιμοποιήστε τα αντίστοιχα ρυθμιστικά για να ελέγξετε την φωτεινότητα.